



# Informatik II

## Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung

G. Zachmann  
 Clausthal University, Germany  
[zach@in.tu-clausthal.de](mailto:zach@in.tu-clausthal.de)




## Begriffe

- **Definition:**  
 Unter einem **Zufallsexperiment** versteht man einen, im Prinzip beliebig oft, wiederholbaren Vorgang mit ungewissem Ergebnis. Beobachtet wird in einem Zufallsexperiment ein **Merkmal** des Ergebnisses.
- **Beispiele:**
  - Zufallsexperimente in diesem Sinne sind:
    - der einmalige Wurf einer Münze
    - die Wartezeit am Postschalter
    - die Gewinnausschüttung an einem Spielautomaten
  - Keine Zufallsexperimente in diesem Sinne sind:
    - der Ausgang der nächsten Bundestagswahl
    - die Niederschlagsmenge am 20. Oktober 2009

G. Zachmann    Informatik 2 - SS 06    Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung    2



## Zufallsvariable und Ereignisse

- **Definition Zufallsvariablen:**  
 Ein Merkmal wird durch **Zufallsvariablen** (ZV) mathematisch beschrieben. Man sagt, "die Zufallsvariable X nimmt Werte an in einer Menge  $\Omega$ ", wenn das von X beschriebene Merkmal nur Werte aus dem **Merkmalsraum**  $\Omega$  annehmen kann.
- **Definition diskreter/stetiger Merkmalsraum:**  
 Es sei X eine Zufallsvariable, die Werte in  $\Omega$  annimmt. X heißt **diskret**, falls  $\Omega$  abzählbar oder endlich ist, z.B.  $\Omega = \mathbb{N}$  oder  $\Omega = \{1, 2, \dots, 6\}$ .  
 Anderenfalls heißt X **stetig**, z.B.  $\Omega = \mathbb{R}$  oder  $\Omega = \mathbb{R}_+ = [0, \infty)$ .

G. Zachmann    Informatik 2 - SS 06    Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung    3



## Beispiele

- X = "Augenzahl" ist diskrete ZV mit Werten in  $\Omega = \{1, 2, \dots, 6\}$
- X = "Anzahl der Anrufe" ist diskrete ZV mit Werten in  $\Omega = \mathbb{N}_0$
- X = "Zeit [h] bis zum ersten Ausfall" ist stetige ZV  $\in \Omega = [0, \infty)$
- X =  $(X_1, X_2)$  = "Augenzahl des ersten, Augenzahl des zweiten Wurfs" ist diskrete zweidim. ZV mit Werten in  $\Omega = \{(1, 1), (1, 2), \dots, (6, 5), (6, 6)\}$
- Y =  $(Y_1, \dots, Y_{365})$  = "Niederschlagsmenge [ml] des 1. Tages im Jahr, ..., Niederschlagsmenge des 365. Tages im Jahr" ist 365-dimensionale, stetige Zufallsvariable mit Werten in  $\Omega = \mathbb{R}_+^{365}$
- X =  $(X_1, \dots, X_n)$  = "1. Wert der Stichprobe, ..., n. Wert der Stichprobe" ist n-dimensionale Zufallsvariable mit Werten in  $\Omega = \text{'Grundgesamtheit'}$

G. Zachmann    Informatik 2 - SS 06    Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung    4

**Ereignisse**

- **Definition Ereignis:**  
Das Auftreten eines **bestimmten** Merkmals in einem **bestimmten** Versuch eines Zufallsexperiment heißt auch **Ereignis**.
- **Schreibweise von Ereignissen:**  
Gegeben seien eine Zufallsvariable  $X$  mit Werten in  $\Omega$ , sowie  $t \in \Omega$  und  $A \subset \Omega$ .  
Ausdrücke der Form  
 $[X \in A]$ ,  $[X = t]$ ,  $[X \leq t]$ , ...  
heißen **Ereignisse**.  
 $[X = t]$  heißt **Elementarereignis**,  
 $[X \in \Omega]$  heißt **sicheres Ereignis**,  
 $[X \in \emptyset]$  bezeichnet ein **unmögliches Ereignis**.

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 5

**Beispiele**

- $[X = 4]$  = "Ereignis, dass bei der Durchführung des Experimentes das Ergebnis 'Augenzahl = 4' beobachtet wird".
- $[X \in \{1, 2, 3\}] = [X \leq 3]$  = "Augenzahl  $\leq 3$ ".
- $[100 \leq X \leq 200]$  = "Zwischen 100 und 200 Anrufe beobachtet".
- $[X < 300.5]$  = "Maschine fällt spätestens nach 300.5 Stunden aus".
- $[|X_1 - X_2| > 5]$  = "Augendifferenz betragsmäßig größer 5" (unmögliches Ereignis)
- $[X_1 + X_2 \geq 2]$  = "Augensumme mindestens 2" (sicheres Ereignis)
- $[\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i \geq 10]$  = "Mittelwert der Stichprobe  $\geq 10$ "

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 6

**Ereignisse verhalten sich wie Mengen!**

- Ereignisse können immer in der Gestalt  $[X \in A]$ ,  $A \subset \Omega$  geschrieben werden:  
 $[X = 3] = [X \in \{3\}]$ ,  
 $[X \leq t] = [X \in [0, t]]$ ,  
 $[X_1 < X_2] = [(X_1, X_2) \in \{(i, j) | 1 \leq i < j \leq 6\}]$
- Ereignisse können wie Mengen verknüpft werden:  
 $[X = 4] \text{ oder } [X = 5] = [X = 4 \vee X = 5] = [X \in \{4, 5\}] := [X = 4] \cup [X = 5]$   
 $[X \leq 1000] \text{ und } [X \geq 100] = [X \leq 1000 \wedge X \geq 100] = [100 \leq X \leq 1000] := [X \leq 1000] \cap [X \geq 100]$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 7

**Disjunkte Ereignisse**

- **Definition disjunkt:**  
Zwei Ereignisse heißen **disjunkt**, wenn sie nicht gleichzeitig eintreten können.
- **Beobachtung:**  
Zwei Ereignisse A und B sind genau dann disjunkt, wenn ihre Schnittmenge leer ist.
- **Beispiel: Werfen zweier Würfel:**  
 $[X \leq 2] \cap [X_1 + X_2 \geq 10] =$   
 $[X_1 \leq 2 \wedge X_1 + X_2 \geq 10] =$   
 $[(X_1, X_2) \in \{(i, j) \in \{1, 2, \dots, 6\}^2 | i \leq 2, i + j \geq 10\}] =$   
 $[(X_1, X_2) \in \emptyset]$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 8

- Es gilt  $[X \in A] \subset [Y \in B]$ , wenn die Beobachtung von  $[X \in A]$  stets die von  $[Y \in B]$  impliziert.
- Beispiel: Werfen zweier Würfel:
 
$$[X_1 + X_2 \geq 10] \subset [X_1 \geq 4]$$

$$[X_1 + X_2 \geq 10] \not\subset [X_1 \geq 5]$$
- Wenn außerdem  $X=Y$  gilt, dann ist  $A \subset B$

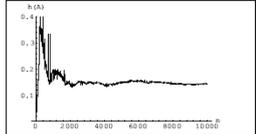
G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 9

### Verteilung einer Zufallsvariablen

- Ein naheliegender Weg, den Begriff der Wahrscheinlichkeit zu definieren, ist der folgende:  
Das Zufallsexperiment wird  $n$ -mal unter gleichen Bedingungen durchgeführt. Dabei wird beobachtet, wie oft das Ereignis  $A$  eingetreten ist.
- Definition Häufigkeit:**  
Wird ein Zufallsexperiment, bei dem das Merkmal durch eine Zufallsvariable  $X$  beschrieben wird,  $n$ -mal wiederholt, so beschreibt
 
$$h_n[X \in A] := \text{Anzahl der Experimente, bei denen } [X \in A] \text{ beobachtet wird,}$$
 die absolute Häufigkeit von  $[X \in A]$  und
 
$$H_n[X \in A] := \frac{1}{n} h_n[X \in A]$$
 die relative Häufigkeit von  $[X \in A]$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 10

- Es ist eine **Erfahrungstatsache**, daß die relativen Häufigkeiten mit größer werdendem Stichprobenumfang einem festen Wert zustreben, der nur von dem Ereignis  $[X \in A]$  abhängt.
- Beispiel  
Betrachte beim Werfen eines Würfels das Ereignis  $A =$  „Augenzahl 6 gewürfelt“ :
 
$$H_n(X = 6) \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \frac{1}{6}$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 11

### Begriffe

- Definition Verteilung:**  
Der "Grenzwert" der relativen Häufigkeiten stellt die **Wahrscheinlichkeit** des betrachteten Ereignisses dar. Die Gesamtheit aller derartigen Wahrscheinlichkeiten für alle möglichen Ereignisse bezeichnet man als die **Verteilung** der Zufallsvariablen  $X$  in dem betreffenden Experiment.
- Bezeichnung **Wahrscheinlichkeit** :  
 $X$  sei eine Zufallsvariable mit Werten in  $\Omega$ . Die **Wahrscheinlichkeit** des Ereignisses  $[X \in A]$  wird mit  $P[X \in A]$  oder  $P_X(A)$  bezeichnet.  
 $P_X$  heißt die **Verteilung** der Zufallsvariablen  $X$ ,  $P_X$  ist eine Abbildung, die jeder Teilmenge  $A$  von  $\Omega$  einen Wert aus  $[0,1]$  zuordnet.
- Die gemessenen Häufigkeiten  $H_n(X \in A)$  sind **Schätzungen** der tatsächlichen Wahrscheinlichkeiten.

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 12

### Eigenschaften

- **Nichtnegativität**  
 $h_n(X \in A) \geq 0$ , d.h.  $H_n(X \in A) \geq 0$
- **Normiertheit**  
 $h_n(X \in \Omega) = n$ , d.h.  $H_n(X \in \Omega) = 1$
- **Additivität**  
 Für  $A \cap B = \emptyset$  gilt  
 $h_n([X \in A] \cup [X \in B]) = h_n(X \in A) + h_n(X \in B)$ ,  
 d. h.  
 $H_n([X \in A] \cup [X \in B]) = H_n(X \in A) + H_n(X \in B)$
- Diese Eigenschaften postuliert man nun genauso für die Wahrscheinlichkeiten  $P[X \in A]$  (Axiomensystem von Kolmogorov)

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 13

### Rechenregeln für Wahrscheinlichkeitsmaße

- **Satz:**  
 Es sei  $X$  eine Zufallsvariable mit Werten in  $\Omega$ .  $A$  und  $B$  seien Teilmengen von  $\Omega$ . Dann gelten:
  1.  $P[X \in \emptyset] = 0$
  2. **Additivität:**  
 $A \cap B = \emptyset \Rightarrow P[[X \in A] \cup [X \in B]] = P[X \in A] + P[X \in B]$
  3. **Monotonie:**  $A \subseteq B \Rightarrow P[X \in A] \leq P[X \in B]$
  4. Aus (3) folgt insbesondere  $P[X \in A] \leq 1$  für alle  $A \subseteq \Omega$
  5.  $P[X \notin A] = 1 - P[X \in A]$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 15

### Beispiele

$$P_X(\text{"eine gerade Zahl zu würfeln"}) = P(X \in \{2\} \cup \{4\} \cup \{6\})$$

$$= P_X(\{2\}) + P_X(\{4\}) + P_X(\{6\})$$

$$= \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{2}$$

$$P_X(\text{"eine Zahl } \geq 3 \text{ würfeln"}) = P_X(\{3\} \cup \{4\} \cup \{5\} \cup \{6\})$$

$$= P_X(\{3\}) + P_X(\{4\}) + P_X(\{5\}) + P_X(\{6\})$$

$$= \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{2}{3}$$

$$P_X(\text{"keine 6 zu würfeln"}) = 1 - P_X(\{6\})$$

$$= 1 - \frac{1}{6} = \frac{5}{6}$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 16

### Zähldichten

- **Satz**  
 Ist  $X$  eine diskrete Zufallsvariable mit Werten in der abzählbaren Menge  $\Omega$ , so wird die Verteilung von  $X$  durch die Festlegung der **Zähldichte** bestimmt:
 
$$P[X = k], \quad \forall k \in \Omega$$
 Für beliebige Teilmengen  $A \subseteq \Omega$  gilt:
 
$$P[X \in A] = \sum_{k \in A} P[X = k]$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 17

- **Beweis**  
Eine Menge  $A$  lässt sich stets als disjunkte Vereinigung ihrer einzelnen Elemente  $k$  auffassen.  
Damit folgt:

$$\begin{aligned}
 P[X \in A] &= P\left[X \in \bigcup_{k \in A} \{k\}\right] = P\left[\bigcup_{k \in A} [X \in \{k\}]\right] \\
 &\stackrel{(\sigma\text{-Additivität})}{=} \sum_{k \in A} P[X \in \{k\}] \\
 &= \sum_{k \in A} P[X = k]
 \end{aligned}$$

G. Zachmann    Informatik 2 - SS 06    Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung    18

### Gleichverteilung

- **Definition:**  
Ist in einem Experiment mit einem endlichen Merkmalsraum  $\Omega$  keiner der möglichen Merkmalswerte vor dem anderen ausgezeichnet, so ist die Verteilung der zugehörigen Zufallsvariable  $X$  die **Gleichverteilung** mit folgender Zähldichte:

$$P[X = k] = \frac{1}{|\Omega|}, \quad \forall k \in \Omega$$

Es gilt für  $A \subset \Omega$ :

$$P[X \in A] = \sum_{k \in A} P[X = k] = \sum_{k \in A} \frac{1}{|\Omega|} = \frac{|A|}{|\Omega|}$$

G. Zachmann    Informatik 2 - SS 06    Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung    19

### Veranschaulichung als Mengen

- Betrachte Ereignisse als Mengen im Gesamttraum  $\Omega$  (also Flächen in der Ebene, oder Intervalle auf der reellen Achse, oder Volumen in Raum)
  - Klappt sowohl für diskrete als auch stetige Wahrscheinlichkeiten
- Dann lassen sich die zugehörigen Wahrscheinlichkeiten gut durch die Quotienten der Mengenmaße veranschaulichen (vgl. a. Veranschaulichungen zur Formel von Sylvester-Poincaré):

$$\begin{aligned}
 P[X \in A] &= \frac{\text{"Volumen" von } A}{\text{"Volumen" von } \Omega} \\
 &= \frac{\# \text{ günstiger Fälle}}{\# \text{ möglicher Fälle}}
 \end{aligned}$$


G. Zachmann    Informatik 2 - SS 06    Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung    20

### Beispiel: Ziehung der Lottozahlen

- Es bezeichne  $X = (X_1, \dots, X_6)$  das Ergebnis einer Ziehung der Lottozahlen (ohne Zusatzzahl), so gilt:  
 $|\Omega| = \text{Anzahl mögliche Ergebnisse} = \binom{49}{6} = \frac{49!}{6!(49-6)!} = 13\,983\,816$
- Damit folgt:  

$$P[X = \text{'6 Richtige'}] = \frac{1}{13\,983\,816} \approx 0$$
- Analog läßt sich folgendes feststellen:  

$$P[\text{'mindestens eine Richtige'}] > P[\text{'keine Richtige'}]$$

G. Zachmann    Informatik 2 - SS 06    Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung    21

### Formel von Sylvester–Poincaré (n = 2)

- **Additionssatz:**  
Für beliebige  $A, B \subset \Omega$  gilt:  
 $P[[X \in A] \cup [X \in B]] = P[X \in A] + P[X \in B] - P[[X \in A] \cap [X \in B]]$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 22

### Erwartungswert und Mittelwert

- Sei  $X \in \Omega$  eine diskrete ZV
- **Definition:**  
Der **Erwartungswert** von X ist jener Wert, der sich bei einer oftmaligen Wiederholung des zugrunde liegenden Experiments als **Mittelwert der tatsächlichen Ergebnisse** ergibt.
- Bezeichnung:  $E[X]$
- Falls  $\Omega = \{X_1, \dots, X_n\}$  ein endlicher Merkmalsraum ist, und falls X eine Gleichverteilung hat, dann ist der Erwartungswert gleich dem **arithmetischen Mittelwert** aller möglichen Werte

$$E[X] = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 23

- **Erwartungswert allgemein:** falls X **nicht gleichverteilt** ist, so ist der Erwartungswert gleich dem gewichteten Mittel aller möglichen Werte
- Seien die Wahrscheinlichkeiten  $P[X = X_i] = p_i$  gegeben
- Dann ist  
$$E[X] = \sum_{i=1}^n p_i \cdot X_i$$
- **Bemerkung:** i.A. ist  $E[X] \notin \Omega$
- **Beispiel:**  
▪ **Würfeln:**  $E[X] = \sum_{i=1}^6 \frac{1}{6} i = 3.5$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 24

### Rechengesetze

- Erwartungswert der Summe mehrerer ZV:  
$$E\left[\sum_{i=1}^n X_i\right] = \sum_{i=1}^n E[X_i]$$
- Erwartungswert bei linearer Transformation:  
$$E[aX + b] = aE[X] + b$$
- Erwartungswert des Produkts zweier stochastisch unabhängiger Zufallsvariablen:  
$$E[X \cdot Y] = E[X] \cdot E[Y]$$

G. Zachmann Informatik 2 - SS 06 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung 25